

お問い合わせ

株式会社ディースリー・パブリッシャー サポートセンター
<http://www.d3p.co.jp>

電話番号: 0570-012-789

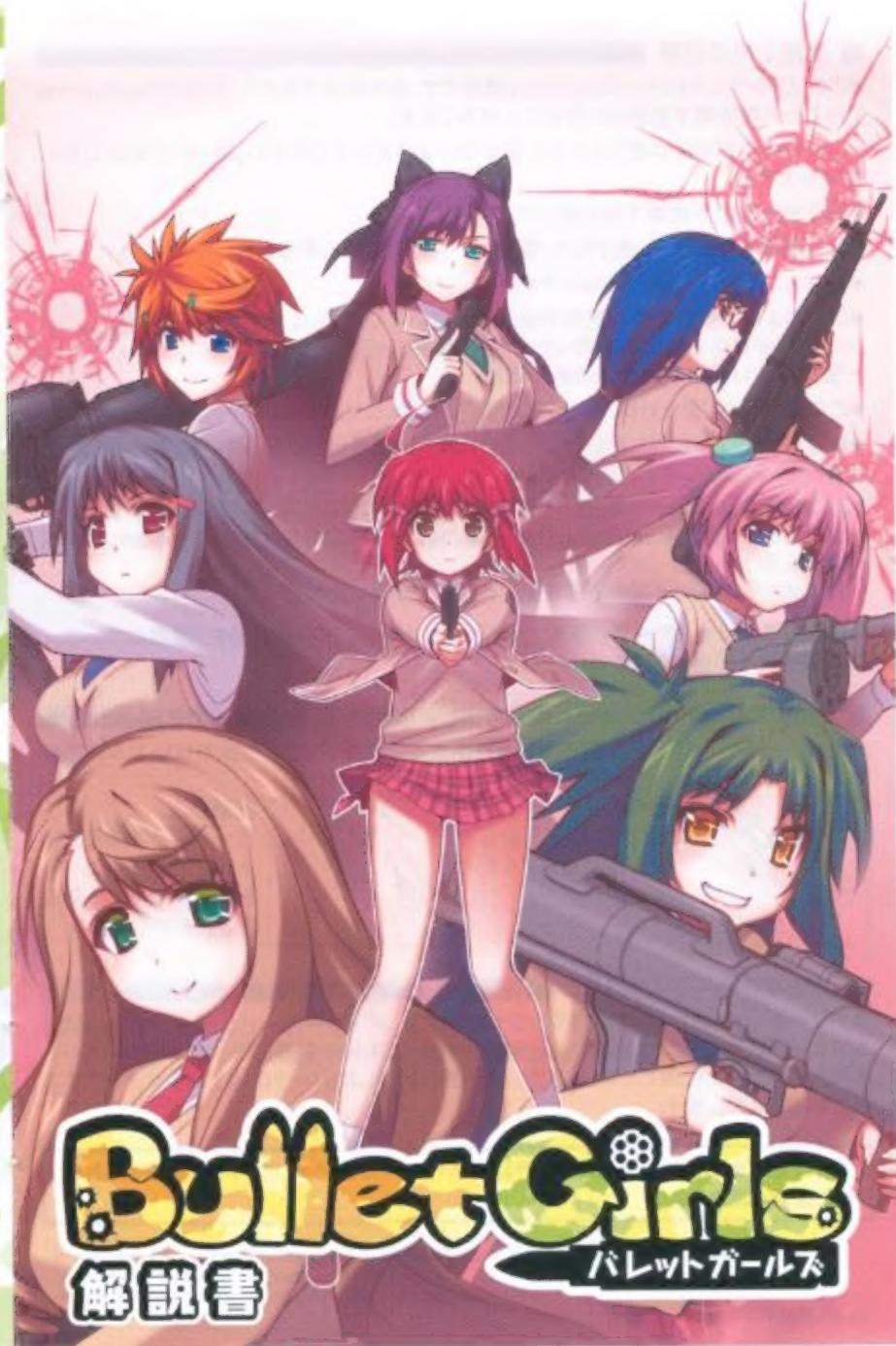
※2011年5月から電話番号が変更になりました。
併せて、お問い合わせ用の電話番号は

03-5428-3458 におかれ下さい。

(ユーザーサポート受付時間) 年中無休 9:00~21:00

(※ゲームの内容、販売形態に関するご質問につきお答えできませんのでご了承下さい)

VLJS 00076



操作方法

PlayStation®Uita



アクションパート

左スティック	移動
○ボタン+左スティック	走り移動
右スティック	回転
Lボタン	ロックオン or ズーム
ロックオン中に右スティック	ロックオン切り替え
方向キー+上	照準(カメラ)リセット
方向キー+下	振り向き:後ろ
方向キー+左	振り向き:左
方向キー+右	振り向き:右
SELECTボタン	回復アイテム使用
Rボタン	射撃
○ボタン+Rボタン	近接攻撃(蹴り)
走り移動中に○ボタン	近接攻撃(飛び蹴り)
口ボタン	リロード
△ボタン	武器の切り替え
×ボタン	回避
画面中にRボタン	回避～射撃
(アクションポイントで)○ボタン	カバー
(カバー中に)口ボタン	カバー中リロード
(カバー中に)△ボタン	カバー中武器切替
(カバー中に)×ボタン	カバー中射撃
(アクションポイントで)○ボタン	ジャンプ
(アクションポイントで)○ボタン	よじ登り
(アクションポイントで)○ボタン	周回航進
STARTボタン	ポーズメニューの表示

メニュー画面/アドベンチャーパートでの操作

○ボタン	決定/会話通り
×ボタン	キャンセル

アドベンチャーパートでの操作

Xボタン	会話ウインドウの表示/非表示
STARTボタン	会話終了
Rボタン	テキスト早送り
□ボタン	「VOICE」「BGM」「SE」「透明度」変更

壁マップでの操作

方向キー/左スティック	項目を選択できます。
○ボタン	決定
×ボタン	選択部画面に移動します。(P06参照)。
△ボタン	レンジャー部画面に移動します。(P08参照)。
□ボタン	右側に表示されているキャラクターのボイスが再生されます。
△ボタン/□ボタン	右側に表示されているキャラクターが回転します。
右スティック	右側に表示されているキャラクターが傾きます。
STARTボタン	今まで見たイベント(「ボーナス会話選択」)を見るることができます。
SELECTボタン	タイトル画面に戻ります。

画面操作の操作

方向キー/左スティック	項目を選択できます。
○ボタン	決定
×ボタン	戻るマップ画面に移動します。(P04参照)。
△ボタン	レンジャー部画面に移動します。(P06参照)。
□ボタン	右側に表示されているキャラクターのボイスが再生されます。
△ボタン/Rボタン	右側に表示されているキャラクターが回転します。
右スティック	右側に表示されているキャラクターが描きます。

レンジャー部での操作

方向キー/左スティック	項目を選択できます。
○ボタン	決定
×ボタン	キャラクター選択画面に戻ります。
△ボタン	右側に表示されているキャラクターのカメラ視点が切り替わります。
□ボタン	右側に表示されているキャラクターのボイスが再生されます。
△ボタン+○ボタン	右側に表示されているキャラクターが回転します。
右スティック	右側に表示されているキャラクターが動きます。

時間特訓での操作

○ボタン/△ボタン/△ボタン/□ボタン 左スティック/方向キー	アイテム切替/使用 導向アイテム移動
Lボタン/Rボタン	カメラ切替
STARTボタン	瞬間特技終了
SELECTボタン	セリフウィンドウのON/OFFの切替
右スティック	UI表示の切替

MAIN MENU メインメニュー

CONTINUE

続きからゲームを再開します。

NEW GAME

最初からゲームをスタートします。

JINMON

尋問特訓が選べます(PO7を参照)。

OPTION

各種ゲームの設定を変更できるモードです(PO7を参照)。

STAFF CREDIT

スタッフクレジットを確認できます。※ゲームを一度クリアすると見ることができます。

PlayStation®Store

PlayStation®Storeに接続します。

TACTICS MAP 戦略マップ

プレイ前で任務とキャラクターを選択する画面です。

選択任務

主に「も郎の部員」を相手にする、簡単な任務です。各エリアに3種類存在します。各リザルト評価を「B」以上にすると、「高度任務」が行えるようになります。

選択任務

各エリアの簡単任務の評価を「B」以上にすると選択可能。エリアを統括するレンジャー部員、も郎の部員を相手にする、高度な任務。高度任務を成功させると、次のエリアの任務を行うことができます。

アッカーマン

任務でプレイヤーが操作するキャラクターです。

サポート

任務中、サポートしてくれるキャラクターです。カットインやボイスで様々なアドバイスをしてくれます。また、ミニマップで敵の位置を知らせてくれます。サポートがいないと難易度が高くなります。



ACTION PART アクションパート

①キャラクターアイコン

現在、使用中のキャラクターを表します。

体力ゲージ

キャラクターの体力を表すゲージであり敵から攻撃を受けると減少します。

②タイマー

ミッションの残り時間を表します。残り時間が0になった場合、ミッションは失敗になります。

③回復アイテムアイコン

回復アイテムを表しています。アイコン右下の数字は現在の所持数を表示しています。

④武器武器アイコン

現在装備している武器を表します。アイコンの下に「武器の名前」、「武器のレベル」が表示されます。

衣装剥ぎ取り

プレイヤーキャラクター、敵キャラクターと共にダメージを受けると「衣装」が破壊されます。敵キャラクターの「おパンツ」と「おブラ」を全て剥ぎ取ると、そのキャラクターが身に纏っていた「おパンツ」と「おブラ」が購買部で購入可能になります。

ポーズメニュー

ゲーム中、STARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

任务確認

現在の任務内容の確認ができます。

任务終了

任务中にいてメインメニューに戻ります。

メボタン

任务に戻ります。

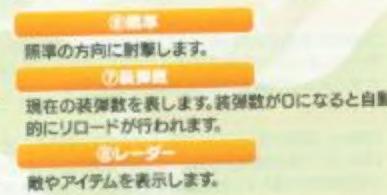
ゲームオーバー

体力が0になる、または失敗条件を満たすと任務失敗になります。

リザルト

任务成功、任务失敗後の評価がされる画面です。

ここで獲得したポイントは購買部で武器や衣装などと交換できます(PO6を参照)。



購買部

「高度任務」、「尋問特訓」のリザルトで得られるポイントで武器や衣装を購入できる画面です。

武器

任務中に使用する「武器」を購入できます。「高度任務」、「尋問特訓」がある一定条件を満たしてクリアするなど条件を満たすことで購入できる「武器」が増えます。

衣装

任務中に装備する「衣装」を購入できます。「高度任務」、「尋問特訓」がある一定条件を満たしてクリアするなど条件を満たすことで購入できる「衣装」が増えます。

おブラ

任務中に装備する「おブラ」を購入できます。任務中に全て倒さったり「尋問特訓」がある一定条件を満たしてクリアするなどの条件を満たすことで購入できる「おブラ」が増えます。

おパンツ

任務中に装備する「おパンツ」を購入できます。任務中に全て倒さったり「尋問特訓」がある一定条件を満たしてクリアするなどの条件を満たすことで購入できる「おパンツ」が増えます。

アイテム

任務中に装備する「体力回復アイテム」や「尋問特訓」時に使用するアイテムを購入できます。「高度任務」、「尋問特訓」がある一定条件を満たしてクリアするなど条件を満たすことで購入できる「アイテム」が増えます。

購入手帳

「オプション画面」「駆除マップ」「バトルリザルト画面」「レンジャー部(部室)のTop ※入った時」に表示するキャラクターを購入できます。



CLUBROOM レンジャー部

レンジャー部の武器や衣装などを設定する画面です。

武器 1: 高度 2: 対応 3: 対応 4:

キャラクターの装備する「武器」が変更できます。「武器」は最大4種類を装備することができます。キャラクターによって、相得感、得感、普通、苦手があり、補正効果に影響します。

衣装

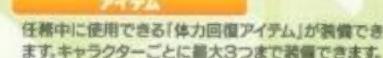
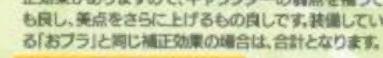
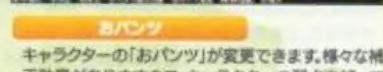
キャラクターの「衣装」が変更できます。補正効果はありませんので、お好みの「衣装」を装備してください。

おブラ

キャラクターの「おブラ」が変更できます。様々な補正効果がありますので、キャラクターの弱点を補っても良し、美点をさらに上げるもの良しです。装備している「おブラ」と同じ補正効果の場合は、合計となります。

おパンツ

任務中に使用できる「体力回復アイテム」が装備できます。キャラクターごとに最大3つまで装備できます。
※武器、衣装、おブラ、おパンツ、アイテムは購買部で購入することができます。



尋問特訓

高度任務成功すると、そのエリアを統率するキャラクターに尋問特訓を行うことができます。また、ストーリー上で尋問特訓を行ったキャラクターは、メインメニューの「JINMON」からいつでも尋問特訓を行えるようになります。尋問特訓で得たポイントは購買部でアイテムと交換できます。

尋問特訓アイテムには攻撃力があり、尋問エリアには耐久力があります。制限時間内に、尋問エリアを尋問アイテムで破壊すると、尋問ポイントを獲得します。

※詳細は、ゲーム内の「尋問特訓」でのチュートリアルを確認ください。



尋問アイテムについて

プレイヤーキャラクター、敵キャラクター共にダメージを受けると「衣装」が破壊されます。敵キャラクターの「おパンツ」と「おブラ」を全て倒さると、そのキャラクターが身に着けていた「おパンツ」と「おブラ」が購買部で購入可能になります。

尋問エリアについて

尋問エリアには、4つの属性があります。

尋問エリア出現時に、一度「標準アイコン」が表示されます。その後、「ハートアイコン」が表示されている場所が、尋問エリアの位置ということを示しています。一定時間で尋問エリアが消えるまでに尋問しなければいけません。尋問エリアは、時間が経つと再度出現します。

OPTION オプション

購入手帳

初期登場では「星川真告」のみ選択可能ですが、他のキャラクターは購買部、PlayStation®Storeで購入可能です。

「プレイヤー」、「ライバルキャラクター」、「も豚の部員」の倒さ取り演出の有無を切り替えます。

机の汚れ演出の有無を切り替えます。

アクション中のカメラ設定を3つから選択できます。

アクション中の標準の移動速度を調整できます。





火乃本
彩

木住野
玲美

金園
優理奈

高梨
月代

木住野
玲美

金園
優理奈

高梨
月代

目次

操作方法	002
メインメニュー	004
戦略マップ	004
アクションパート	005
購買部	006
レンジャー部	006
尋問特訓	007
オプション	007
登場人物	008

PlayStation®Vitaのアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このPlayStation®Vitaカードには、PlayStation®Vitaのアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときはアップデートが必要です。

PlayStation®Vitaのアップデートを実行する
画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

■アップデートを始める前に、次のことをしてください。
・バッテリーが充電されていることを確かめる。
・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、PlayStation®Vitaカードを抜いたりしないでください。
・アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホーム画面の (設定) ⇒ [はじめる] ⇒ [システム] ⇒ [システム情報]をタップすると、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®Vitaのアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

システムソフトウェアをバージョンX.XX以上にアップデートしてください。

現在のバージョン:X.XX

システムソフトウェアをアップデートする
キャンセル